19 RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

INSTITUT NATIONAL DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

**PARIS** 

(1) No de publication : (A n'utiliser que pour le classement et les commandes de reproduction). 2.215.798

73.03867

(21) N° d'enregistrement national : (A utiliser pour les paiements d'annuités, les demandes de copies officialles et toutes autres correspondances avec l'(I.N.P.L.)

## BREVET D'INVENTION

## PREMIÈRE ET UNIQUE PUBLICATION

(51) Classification internationale (Int. Cl.) A 63 h 15/06.

71 Déposant : PLATRE MARIUS, résidant en France.

73 Titulaire : Idem 71

Mandataire: Joseph Monnier, Ingénieur-Conseil.

64 Perfectionnements aux jouets du genre des poussahs.

72 Invention de :

33 32 31 Priorité conventionnelle :

La présente invention a trait à des perfectionnements apportés aux jouets d'enfants dénommés poussahs, c'est-à-dire comportant une figurine portée par une boule lestée de telle sorte que le dispositif revient toujours à la position verticale.

Les articles du genre en question peuvent seulement osciller; on ne peut les déplacer sur un plan qu'en faisant glisser la boule sur ce dernier. Ceci est un inconvénient du fait que les enfants apprécient particulièrement de pouvoir faire rouler leurs jouets sur le sol, une table, un plan incliné, etc...

Les perfectionnements qui font l'objet de la présente invention visent à remédier à cet inconvénient et à permettre la réalisation d'un poussah susceptible de pouvoir se déplacer sur un plan par simple poussée.

Le poussah suivant l'invention est essentiellement remarquable en ce qu'il comprend une sphère creuse en deux pièces renfermant un lest solidaire de la partie centrale d'un axe coudé monté à rotation par rapport à ladite sphère et dont les extrémités qui dépassent hors de cette dernière sont solidaires d'une figurine à base hémisphérique d'un diamètre supérieur à celui de la sphère.

Le dessin annexé, donné à titre d'exemple, permettra de mieux comprendre l'invention, les caractéristiques qu'elle présente et les avantages qu'elle est susceptible de procurer :

Fig. 1 est une vue en perspective d'un jouet établi conformément à l'invention.

Fig. 2 et 3 en sont des coupes suivant deux plans perpendiculaires dont l'un passe par l'axe longitudinal du lest de la sphère support.

Le poussah montré en fig. 1 comprend une figurine 1 réalisée sous la forme d'un sujet 2 qui dans le présent exemple représente une otarie supportée par une base hémisphérique creuse 3, et une sphère 4 associée à la figurine 1 comme on l'expliquera mieux plus loin.

Comme montré en fig. 2, la sphère 4 est réalisée au moyen de deux hémisphères 5 et 6 établi en matière plastique moulée par injection ou par soufflage, et dont les deux arêtes libres sont rendues solidaires par soudure, collage ou autrement.

Chacune des arêtes des hémisphères 5, 6 comporte deux creusures semi-circulaires 5<u>a</u>, 5<u>b</u>, respectivement 6<u>a</u>, 6<u>b</u>, disposées suivant un diamètre de telle sorte que lorsque ces hémisphères sont assemblés la sphère présente deux perforations circulaires

10

15

5 .

20

25

40

2215798

5a-6a, 5b-6b situées de manière diamétralement opposée. On notera que chacun des hémisphères 5, 6 est pourvu d'un méplat 5c, 6c disposé de part et d'autre de son plan de symétrie de façon à constituer une bande de roulement 7 pour la sphère 4.

Avant d'assembler les hémisphères 5 et 6, on place par exemple dans les perforations 6a, 6b les portées horizontales 8a, 8b d'un axe 8 coudé en forme de manivelle dont le maneton porte un lest 9. Une fois les deux hémisphères assemblés on comprend aisément que ce lest se trouve toujours disposé dans la partie la plus basse de l'hémisphère se trouvant en contact avec un plan 10 sur

lequel repose le poussah.

Les extrémités dépassantes des portées 8a, 8b de l'axe 8 sont tournées vers le haut pour constituer deux pivots 8c, 8d, qui par suite de la présence du lest 9, se trouvent pratiquement toujours orientés verticalement.

On a prévu de réaliser dans la périphérie de la base 3 de la figurine 1 deux bossages pleins 11 et 12 situés dans un plan perpendiculaire à l'axe longitudinal de cette figurine. Ces bossages sont percés de trous verticaux 11a, 12a dans lesquels on peut engager les pivots 8c, 8d. Il va de soi que le diamètre intérieur de la base hémisphérique 3 de la figurine 1 est supérieur à celui de la sphère 4.

Une fois le jouet monté, il peut osciller comme un poussah usuel mais on peut en plus le faire rouler sur le plan sur lequel il repose par l'intermédiaire de la bande de roulement 7 de la sphère 4.

En vue de rendre le jouet plus attractif, on prévoit de ménager par moulage sur la face interne de chaque hémisphère 5, 6, des bossages 13 répartis de façon quelconque le long du trajet du lest 9 et à chacun desquels on fixe une lame vibrante 14 susceptible d'être heurtée par ce lest lors du fonctionnement du jouet (fig. 3). En outre, on peut, avant la soudure des deux hémisphères, remplir partiellement l'une de celle-ci de grenaille 15 de manière à ce que le jouet puisse constituer hochet ou émettre un bruit supplémentaire lorsqu'on le déplace. Afin que cette grenaille ne présente aucun danger pour les enfants, on la choisit réalisée de préférence au moyen de brisures de sucre.

Il doit d'ailleurs être entendu que la description qui précède n'a été donnée qu'à titre d'exemple et qu'elle ne limite nullement le domaine de l'invention dont on ne sortirait pas en remplaçant

40

35

5

10

15

20

25 .

30

les détails d'exécution décrits par tous autres équivalents.

15

20

2215798

## REVENDICATIONS

- 1. Jouet du genre des poussahs, caractérisé en ce qu'il comprend une sphère creuse en deux pièces renfermant un lest solidaire de la partie centrale d'un axe coudé en manivelle monté à rotation par rapport à ladite sphère et dont les extrémités qui dépassent hors de cette dernière sont solidaires d'une figurine à base hémisphérique d'un diamètre supérieur à celui de la sphère.
- 2. Jouet suivant la revendication 1, caractérisé en ce que l'axe est monté à rotation par rapport à la sphère suivant un diamètre de celle-ci.
  - 3. Jouet suivant la revendication 2, caractérisé en ce que les extrémités libres de l'axe qui dépassent hors de la sphère sont orientées vers le haut de manière qu'elles puissent s'engager dans des perforations verticales prévues dans la base de la figurine.
  - 4. Jouet suivant l'une quelconque des revendications 1 à 3, caractérisé en ce que la face interne de la sphère porte des bossages à chacun desquels on fixe une lame vibrante que la masselotte heurte lorsqu'on fait osciller la figurine.
  - 5. Jouet suivant l'une quelconque des revendications 1 à 4, caractérisé en ce que la sphère est réalisée au moyen de deux hémisphères rendus solidaires et dont le plan de joint comporte des ouvertures permettant la rotation du levier coudé.
- 6. Jouet suivant la revendication 5, caractérisé en ce que chaque hémisphère comporte un méplat qui s'étend de part et d'autre de son plan de symétrie.
  - 7. Jouet suivant la revendication 6, caractérisé en ce que les hémisphères sont réalisés en matière plastique moulée par injection ou soufflage.

Pl. unique

